

ANOTHERREALITY S.R.L.

AREE DISCIPLINARI DI INTERESSE PER L'AZIENDA	<input checked="" type="checkbox"/> Informatica Magistrale (Università degli Studi di Milano) <input checked="" type="checkbox"/> Ingegneria Informatica Magistrale (Politecnico di Milano)
---	--

L'AZIENDA

Founded in Milan in 2016, our studio specializes in developing immersive solutions across VR, AR, MR, as well as Desktop, Web, and Mobile platforms.

We create cutting-edge applications for simulation & training, business, and entertainment, with a portfolio of over 150 real-time 3D B2B and B2B2C projects delivered.

Since 2020, we've been working on Reflectis, a virtual world experience platform multi-device that enables the creation and management of immersive experiences, simulations, and games.

In 2023, we published our first B2C game on the Meta Quest Store, Tennis League VR, and we're going to release on the Meta Store this summer "Nailit", a MR nail art simulator, and "2121 Arcade – Bullet Hell VR". We are currently expanding our platform while preparing to experiment on mobile titles.

OPPORTUNITÀ

Tipologia di posizioni offerte:

- ↳ Stage extracurricolare (laureandi) con rimborso spese di 800€/mese

Numero di posizioni: 2

Posizioni ricercate dall'azienda:

GAME DEVELOPER INTERN (UNITY, XR)

Questo stage è aperto ad uno sviluppatore di giochi che ha appena completato l'università o un'accademia e senza alcuna esperienza lavorativa, con competenze in Unity, C# e progetti 3D.

Durante lo stage, lavorerai su vari progetti insieme ad altri stagisti e mentorati da membri del team senior.

I progetti in questione saranno:

- Giochi sperimentali (In Mixed Reality con Meta Quest 3, o Mobile)
- Supporto su altri progetti, fra analisi, gameplay programming, porting
- Sviluppo di giochi e scenari interattivi su Reflectis, la nostra piattaforma di sviluppo immersiva.

3D GAME ARTIST INTERN (UNITY, GENERALIST)

Questo stage è aperto ad un 3D game artist che ha appena completato l'università o un'accademia e senza alcuna esperienza lavorativa, con competenze in Unity, Blender o altri software di modellazione 3D.

Durante lo stage, lavorerai su vari progetti insieme ad altri stagisti e mentorati da membri del team senior.

I progetti in questione saranno:

- Giochi sperimentali (In Mixed Reality con Meta Quest 3, o Mobile)
- Supporto su altri progetti, fra analisi, modellazione 3D, lighting, texturing, ottimizzazione
- Sviluppo di giochi e scenari interattivi su Reflectis, la nostra piattaforma di sviluppo immersiva.